# INFORMAZIONI GENERALI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Allievo** | Nome: Sidney | Cognome: Canonica |
|  | sidney.canonica@samtrevano.ch | 🕿 |
| **Luogo di lavoro** | Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio | |
| **Orientamento** | 88601 Sviluppo di applicazioni  88602 Informatica aziendale  88603 Tecnica dei sistemi | |
| **Docente** | Nome: Guido | Cognome: Montalbetti |
| guido.montalbetti@edu.ti.ch | 🕿 |
| **Responsabile**  **Progetti** | Nome: | Cognome: |
| 📪 | 🕿 |
| **Secondo docente presentazione** | Nome: | Cognome: |
| 📪 | 🕿 |
| **Periodo** | 4.9.2024-18.12.2024 | |
| **Orario di lavoro** | Secondo orario scolastico 1° Semestre | |
| **Numero di ore** | 90 | |
| **Pianificazione (in ore o %)** | Analisi: 10% | |
| Implementazione: 50% | |
| Test: 10% | |
| Documentazione: 30% | |

# PROCEDURA

* L’allievo realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
* Il quaderno dei compiti è approvato dal responsabile progetti. È anche presentato, commentato e discusso con l’allievo. Con la sua firma, l’allievo accetta il lavoro proposto.
* L’allievo ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
* L’allievo è responsabile dei suoi dati.
* In caso di problemi gravi, l’allievo o il docente avverte immediatamente il responsabile progetti.
* L’allievo ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
* Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, l’allievo deve inviare via e-mail il progetto al docente e al responsabile progetti. In parallelo, anche una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita al docente. Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

# TITOLO

Collezione di Videogiochi

# HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

1 PC fornito dalla scuola.

API mobyGames.

# PREREQUISITI

Conoscenze di sviluppo, acquisite presso la SAMT.

Conoscenza dell’API di mobyGames, da acquisire durante il progetto.

# DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto è la creazione di un applicativo che permette all’utente di fare ricerche e filtrare videogiochi grazie all’API di mobyGames, inoltre permette anche all’utente di selezionare i giochi preferiti e verranno consigliati giochi con caratteristiche simili a quelli nella lista dei preferiti.

Specifiche applicativo

* Scheda informativa completa che includa il titolo, l'anno di rilascio, la piattaforma, il genere, il publisher, lo sviluppatore, i designer principali, gli artisti, i compositori, ecc.
* Informazioni sulle diverse versioni di un gioco (es. versioni remastered, edizioni speciali, …)
* Gallerie di immagini, video di gameplay, e trailer per ogni gioco
* Immagini delle copertine originali dei giochi per diverse piattaforme e regioni
* Consentire agli utenti di scrivere recensioni dei giochi, valutandoli su diversi criteri come gameplay, grafica, trama
* Un sistema di rating che aggrega le recensioni degli utenti per dare una valutazione media del gioco
* Collegare giochi specifici ai creatori coinvolti, permettendo agli utenti di esplorare il portfolio completo di un singolo autore o studio
* Offrire filtri come punteggio minimo, numero di recensioni, tipo di gioco (single-player, multiplayer, online), e piattaforme specifiche
* Consentire agli utenti di creare e condividere liste personali di giochi, come “giochi preferiti”
* Eventualmente login per permettere agli utenti di salvare le liste dei giochi preferiti e poter generare in base a quella la lista dei giochi consigliati.
* Eventualmente mappa del mondo interattiva consultabile con il numero di giochi per nazione, cliccando su una nazione specifica si avrà la lista dei giochi di quella nazione.

# RISULTATI FINALI

L’allievo è responsabile della consegna al docente:

* Una pianificazione iniziale (entro il primo giorno)
* Una documentazione del progetto
* Un diario di lavoro entro le 18:00 del giorno del progetto
* Implementazione …

# PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro dell’allievo sarà valutato (documentazione, diario, rispetto degli standard, della qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

-

# FIRMA

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Allievo** |  | **Docente** |
|  |  | Canobbio, 30.08.2021 |  | Canobbio, |
|  |  |  |  |  |